



Ministerio de Educación

Matriz de Programación Efectiva

Nivel: Educación Primaria

Modalidad: Primaria Regular

Asignatura: AEP

Periodo: Curso Escolar 2024

Grado: Cuarto

Competencias de Eje Transversal	Competencia de Grado	N° y Nombre de la Unidad Programática	Indicadores de Logro	Contenidos	Fecha de inicio	Fecha de Culminación	Criterios de Evaluación
	1. Descubre sus talentos para el desarrollo de ideas emprendedoras demostrando habilidades, actitudes y valores, con iniciativa y autonomía.	Unidad I: Descubro y Desarrollo mis Talentos (16 h/c)	1. Demuestra autoconfianza, autonomía, autoestima, espíritu de superación al descubrir sus talentos.	1. Demostración de talentos. - Festival artístico o musicales. - Cuentos, fábulas y obras teatrales. - Autobiografía. - Sentimientos - Emociones			
	1. Manifiesta sus ideas emprendedoras, demostrando confianza y seguridad en sí mismo.	Unidad II: Creando Ideas Emprendedoras (16h/c)	1. Expresa sus ideas emprendedoras, demostrando confianza y seguridad en sí mismo y entorno. 2. Utiliza "Mi diario de idea emprendedora" para registrar las evidencias de aprendizajes	1. Generación de ideas: - Observación - Reconocimiento - Descripción del entorno - Narración - Diálogo - Dramatizaciones - Teatro 2. Formas para seleccionar la idea emprendedora: - Trabajo en equipo - Uso y manejo de "Mi diario de idea emprendedora".			
	1. Identifica las oportunidades de emprendimiento que presenta su entorno y las potencializa con el	Unidad III: Busco oportunidades de emprendimiento (28 h/c)	1. Aprovecha las oportunidades del entorno y desarrolla la idea emprendedora en los ámbitos culturales,	1. Mi idea emprendedora - Oportunidades del entorno: familia, escuela y comunidad			



Competencias de Eje Transversal	Competencia de Grado	N° y Nombre de la Unidad Programática	Indicadores de Logro	Contenidos	Fecha de inicio	Fecha de Culminación	Criterios de Evaluación
	fin contribuir al mejoramiento de su calidad de vida en lo ambiental, cultural y deportivo.		ambientales y deportivos haciendo uso de los recursos del medio y las TIC.	2. Tipos de ideas emprendedoras: ambiental, cultural o deportiva. 3. Planificación de la idea emprendedora 4. Desarrollo de la idea emprendedora			
	1. Planifica y desarrolla ideas emprendedoras en los ámbitos cultural, ambiental o deportivo haciendo uso de los recursos del medio y las TIC. 2. Expresa sus ideas emprendedoras con claridad, creatividad e innovación para el desarrollo de su cultura emprendedora.	Unidad IV: Expongo mi idea emprendedora (20h/c)	1. Demuestra habilidades de gestión, liderazgo, cooperación y orientación al presentar sus ideas emprendedoras con creatividad, innovación mediante el trabajo colaborativo	1. Mi idea emprendedora - Formas de presentación de las ideas emprendedoras: <ul style="list-style-type: none"> • Cultural • Ambiental • Deportivo (Murales, maquetas, fotografías, ferias, jornadas entre otras) - Exposición de ideas emprendedoras en ferias escolares.			

HACIA
NUEVAS
VICTORIAS!